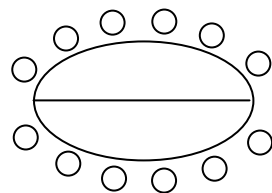


98 年大學甄選入學第二階段 指定項目甄試 內容與建議單

甄選學校		世新大學					甄選學系	數位多媒體設計遊戲組	學生		
學測分數	國	英	數	社	自	總	篩選科目 (篩選倍率)	學測 比重	<input checked="" type="checkbox"/> 學校推薦 <input type="checkbox"/> 個人申請	<input checked="" type="checkbox"/> 正取 <input type="checkbox"/> 備取__名 <input type="checkbox"/> 未錄取	
		12	7	5	11	10	45	英×3 數×7 總×5	20%	採計科目加權	國×1 數×2 英×2
甄選方式與過程	<p>■面試佔(30%) 一、形式：(教授：學生)人數=(6：6)，方式：<u>搶答(但是每個都會輪一遍)</u> 15分鐘</p> <p>二、題目：</p> <ol style="list-style-type: none"> 自我介紹 你們都是唸美術的… 那你們認為遊戲最重要的是什麼？ (想別的！因為有一半以上的人會回答劇情、系統等，如果非講這個不可就要講的比別人好！！) 如果你們在一個團隊裡會擔任怎樣的職位？ 為什麼要來唸遊戲？怎麼不選動畫組？ 										
	<p>■筆試佔(30%) 要筆試，可查考古題，盡量對遊戲&遊戲公司有了解，還要會推理，邏輯要清楚。</p> <p>□小論文佔(%)</p> <p>■其他佔(20%) 備審資料</p>										
心得與建議	<p>◎備審資料製作或修改建議： 可以多放一點那方面的作品吧…系主任好像對水彩水墨沒興趣 XD。</p> <p>◎整體部分： 建議自我介紹或是講答案不要<u>太長</u>或是太短 要有禮貌，學長姐很親切，不太會緊張 其實我也不知道欸，有上的話再補充好了。我覺得自己講的蠻鳥的…。</p>										
	E-mail								手機		



提醒的話：1. 請同學詳細填寫，這樣老師較好做統整，學弟妹也較清楚你提供的意見，謝謝！

2. 甄選學校、科系請填全名。

3. 篩選倍率、加權科目請確實填寫。

4. 甄選的百分比加起來要剛好100%。 5. 書寫不夠請續寫背面。

6. 可上校網 <http://163.20.152.6/>「高中升學資料區」下載本表格，以電子檔郵寄至 leader53@ypmail.yphs.tpc.edu.tw 信箱。